



LES MYSTÈRES DU CHÂTEAU DE SENEFFE



L'énigme du baiser électrique

ÂGE
6+

*Une
enquête
à mener
en famille!*



FÉDÉRATION
WALLONIE BRUXELLES


DOMAINE
DU CHÂTEAU
DE SENEFFE

Made in The Benelux
de la Communauté française

L'énigme du baiser électrique

Antoine de la Samme, un homme de sciences, réputé et amusant, a été assassiné au Domaine de Seneffe durant la nuit du 5 février 1769.

Son corps a été retrouvé au petit matin dans les caves du Château...

C'est dans le grand salon que, la veille au soir, la victime a fait sa dernière apparition. Il a diverti les invités pendant plus d'une heure grâce à ses différentes expériences scientifiques autour du baiser électrique ...

Tient-on une piste ?

Rejoins vite le Baron de Seneffe pour l'aider à résoudre cette enquête.

Parcours avec ta famille les différentes pièces du Château à la recherche d'indices.

Découvre la vie des châtelains du XVIII^e siècle ...

Une fois le meurtre élucidé, partage tes plus belles photos sur les réseaux sociaux du Domaine de Seneffe.

Château de Seneffe, 5 février 1769.

Mon très Cher Ami,

C'est suite à un très grand malheur que je vous écris cette lettre. Antoine de la Samme, le célèbre et séduisant scientifique français, a été tué la nuit dernière au Domaine de Seneffe. Je ne connais pas encore les circonstances exactes de sa mort mais c'est un meurtre ! Il a été retrouvé au petit matin, dans les caves de mon château, vêtu d'une simple chemise et tenant dans la main une longue vue.

Pourriez-vous venir le plus rapidement possible à Seneffe. Je pense que vos talents d'enquêteur nous seront d'une aide précieuse. Bien entendu, je compte sur votre totale discrétion concernant cette affaire. Je préfère ne pas parler d'assassinat mais d'énigme...
L'énigme du baiser électrique !

À très vite,

Théodore de Fayt,
Baron de Seneffe

Ceci est une pure fiction. Tous les personnages que vous rencontrerez au cours de votre enquête n'ont jamais existé.

Les personnages



Le propriétaire du Château

Théodore de Fayt, Baron de Seneffe. C'est un riche commerçant anobli et un homme d'affaires rusé. Il construit le Château de Seneffe grâce à sa fortune. Dynamique, il organise des soupers mondains. Entreprenant, il aime signer d'importants contrats à la fin des repas.



La victime

Antoine de la Samme, la victime. Bel homme, ce jeune scientifique se déplace, avec bonheur, dans tous les châteaux. Ses idées, très à la mode, font fureur. L'électricité est au cœur de ses expériences spectaculaires. Il distrait les invités en faisant jaillir des étincelles lorsque les châtelains s'embrassent. C'est l'énigme du baiser électrique.

Les suspects



Marie-Odile de Fayt, Baronne de Seneffe, épouse de Théodore de Fayt et fille d'un banquier ostendais. Riche héritière, elle est issue du monde de la finance. C'est une femme de caractère très joyeuse mais attentive à la bonne entente familiale. Elle aime accueillir les invités de son mari avec faste et éclat.



Marion, la cuisinière. Elle est au service de la famille de Fayt depuis de nombreuses années. Proche de la Baronne, elle l'assiste dans l'organisation des réceptions. Douée, elle prépare d'excellents repas à base de cochons rôtis et de légumes du jardin. Mais, c'est surtout son chocolat chaud, servi dès le matin, qui fait sa réputation.



Jean-Baptiste Clément, navigateur et commerçant. Depuis son enfance, il rêve de pays lointains. Passionné par la découverte de la Chine, il développe un commerce d'épices, de porcelaines et de papier peints. Il est ouvert sur le monde et va de château en château pour vendre ses nouveaux produits.



Charles-Edouard de la Sapinière, Comte de la Ferté. Bon vivant, il est passionné par les jeux, notamment le billard et les cartes à jouer. Il aime le bon vin et le tabac. Il collectionne des tabatières qu'il conserve dans son manoir. Il chante des airs populaires et s'intéresse au monde de l'argent.

Les armes

La chocolatière



La chocolatière est un objet solide en argent. Elle est utilisée pour préparer, puis servir le chocolat chaud très à la mode. Elle possède un manche en bois et un bâton qui traverse le couvercle. Ce dernier sert à remuer le chocolat avant d'être bu. Il porte le nom de mousoir.

Le savon et son éponge



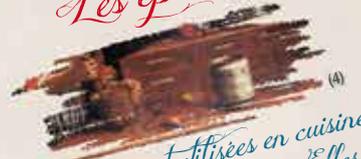
Indispensable pour les soins du corps, le savon permet de se laver en toute intimité. Sa fabrication se développe grâce au progrès de la médecine et de l'hygiène. Lors de la toilette, le savon est associé aux éponges naturelles et au bain de propreté.

Le pistolet turc



Le pistolet turc est une arme à feu utilisée par les châtains ou les explorateurs lors de leurs voyages notamment en Orient. Fabriqué en Turquie, ce genre de pistolet est très recherché mais dangereux car les ratés de tir sont fréquents.

Les épices



Les épices sont utilisées en cuisine, parfumerie et médecine. Elles sont rares, précieuses parfois méconnues. Pour les acheter, les aventuriers et les commerçants voyagent un peu partout dans le monde au risque de leur vie. Elles sont transportées par bateau vers le continent européen puis vendues à prix d'or.

La Chambre de bain



La chambre de bain est le lieu où la Baronne de Seneffe aime passer du temps et recevoir ses amis lors de la toilette qui est publique. Très coquette, c'est là qu'elle rencontre l'abbé de cour, sa couturière, sa famille.

Les pièces

Le Bureau



Le bureau est la pièce où le Baron de Seneffe tient ses comptes, rédige son courrier, négocie ses affaires et signe ses contrats. Les tissus présents dans l'armoire indiquent qu'il commerce avec la Chine.

Le Grand salon.



Le grand salon est destiné aux réceptions, à la conversation et aux bals. À l'initiative du Baron de Seneffe, le grand salon est le lieu où Antoine de la Samme a présenté son spectacle sur les étincelles avant d'être assassiné.

Chambre à manger



La salle est le lieu où le Baron et la Baronne de Seneffe mangent tous les jours. Les différents plats préparés par Marion la cuisinière, ainsi que les desserts, sont visibles sur les différents buffets.

1. Boucher F., *Le déjeuner* (détail) © Louvre / Bridgeman images

2. Bourdot-Lamoignon M., *Le mouchoir au bain* (détail)

3. © MUDO, Beauvais, RMN / T. Olivier

4. Valette-Falgout J., *Le pistolet à la poudre* (détail)

5. © MDA, Rennes, RMN / A. Baudouin

6. Antonio P., *Le magasin d'épices* (détail) - Libre de droits

7. Freudeberg S., *Le bain* © Bibliothèque nationale de France

8. Dequevauviller E., *L'assemblée au salon* © Bibliothèque nationale de France

9. Auteur anonyme, *Frédéric le Grand visitant Voltaire* © RMN / Droits réservés

10. Moreau J.M., le Jeune, *Le sculpteur* © RMN / J.G. Bertrizi





Le contexte de la soirée

Les expériences scientifiques sont très à la mode dans les salons parisiens. Le Baron de Seneffe, en tant qu'homme d'affaires bien informé, souhaitait absolument présenter dans son Château ce type de spectacle, et plus particulièrement le célèbre baiser électrique. Lorsque la Baronne de Seneffe a posé sa main sur une machine dernier cri et qu'ensuite elle a donné un charmant baiser à son mari, leurs lèvres ont ressenti une sensation bizarre que tous les invités ont vu via des petites étincelles...

Toutes les expériences scientifiques d'Antoine de la Samme sont encore visibles dans le grand salon.



L'instrument préféré de la victime

Rêveur et passionné d'électrostatique, Antoine de la Samme porte toujours sur lui une longue vue. C'est son instrument favori. Elle lui permet, lorsqu'il y a de l'orage, d'observer de près les éclairs. Il voit ainsi l'électricité présente dans le ciel.

PARCOUREZ LE CHÂTEAU À LA DÉCOUVERTE DES INDICES



Il n'y a pas de temps à perdre. Explorez toutes les pièces du Château à la recherche d'indices. Cochez les pistes qui vous semblent les plus justes afin de découvrir l'assassin.



Pour vous aider dans votre enquête, n'hésitez pas à prendre en photos les différentes salles du Château ainsi que les différents objets présentés.

1 L'Antichambre des domestiques

Vous arrivez dans l'antichambre des domestiques. Vous attendez d'être reçu par le Baron de Seneffe. Vous en profitez pour admirer sa superbe collection d'horloges puis soudain, un valet, bouleversé par les événements de la nuit arrive et vous dit :

- Le valet : *Ah, enfin! Vous êtes arrivés. Quelle bien triste nouvelle : un meurtre au Château de Seneffe !*
- Vous répondez : *Oui, c'est très surprenant mais que savez-vous sur cette affaire ?*
- Le valet : *Antoine de la Samme, le scientifique bien connu a été assassiné hier soir après le souper. Il faut absolument que vous aidiez le Baron de Seneffe à trouver l'assassin ! Il en va de sa réputation.*



2 La Chambre du billard

Tous les invités du Baron de Seneffe sont présents dans la chambre du billard. Les hommes, très animés, sont en train de jouer au billard. Ils respirent du tabac. Pendant ce temps, la Baronne de Seneffe observe le travail des domestiques.

Pour enquêter, vous vous mêlez discrètement à la conversation. Qu'entendez-vous :

- ✿ *Ma très Chère épouse est effondrée par la mort de notre ami car celui-ci était également son lointain cousin. Le Baron de Seneffe.*
- ✿ *Hormis cet horrible meurtre, notre séjour à Seneffe est parfait. Les domestiques sont aux petits soins avec nous notamment Marion. Jean-Baptiste Clément, le commerçant.*
- ❖ *Je suis un peu déçue de la soirée d'hier. Je pensais m'amuser follement mais toutes les conversations avec mon mari ont tourné autour de l'argent. La Baronne de Seneffe.*
- ✿ *Je parie ma tabatière que je rentre la boule dans le trou du billard en un seul coup. Le Comte de la Ferté.*

3

Le Cabinet de curiosités

Le Baron de Seneffe vous introduit dans son cabinet de curiosités. Il vous parle de ses nombreux voyages. Il vous montre les objets achetés sur place : des vases chinois, des instruments scientifiques, des animaux dans des bocaux...

Il se confie à vous : *Je suis inquiet pour mon épouse. Je voyage beaucoup. Pendant mon absence, la Baronne ne se sent pas en sécurité au château. Et ce meurtre n'arrange rien. Merci, mon ami, d'être venu m'aider.*



4 La Salle de compagnie

Vous suivez les invités dans la salle de compagnie.

- ✿ Vous vous glissez, derrière le paravent, dans le cabinet de curiosités, et découvrez un secrétaire sur lequel se trouve un cachet de cire rouge preuve de la signature d'un document commercial très secret.
- ✿ Vous regardez, les armoires qui contiennent des cafetières, des théières ainsi que des chocolatières. Une des chocolatières semble briller plus que les autres.
- ✿ Vous observez l'inquiétude de la Baronne de Seneffe qui est aujourd'hui un peu fatiguée. Elle est très pâle et ne semble pas maquillée.
- ❖ Vous analysez, la très belle carte géographique offerte par Jean-Baptiste Clément au Baron de Seneffe. Cette dernière montre le voyage du chocolat à travers l'Europe. C'est peut-être un cadeau d'affaires.

10 La Garderobe



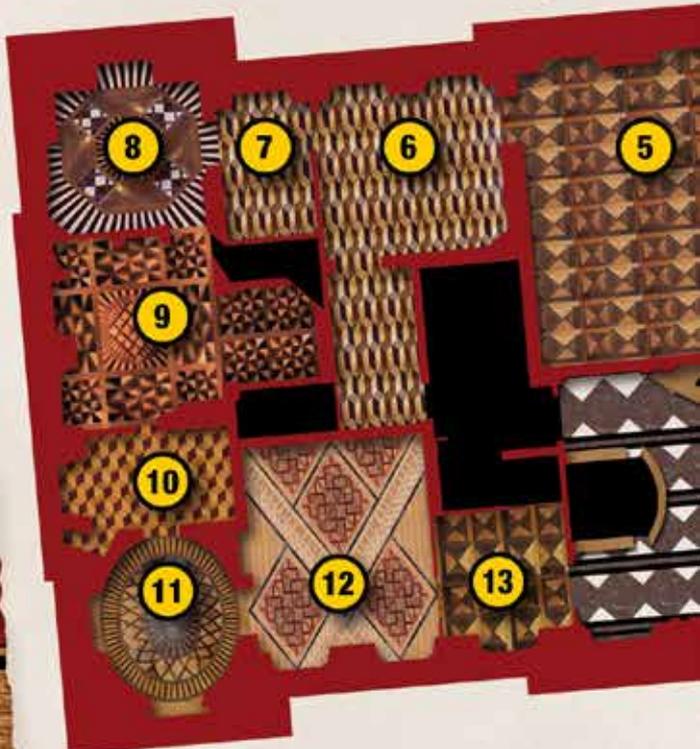
Vous prenez congé de la Baronne de Seneffe et allez dans la garde-robe où vous continuez à rechercher des indices. Les robes de la soirée d'hier ne sont pas encore rangées.

Soudain, vous voyez une ombre passer. Est-ce l'assassin? **Poursuivez-le vite !**



Poursuivez l'aventure à la page suivante

Le plan

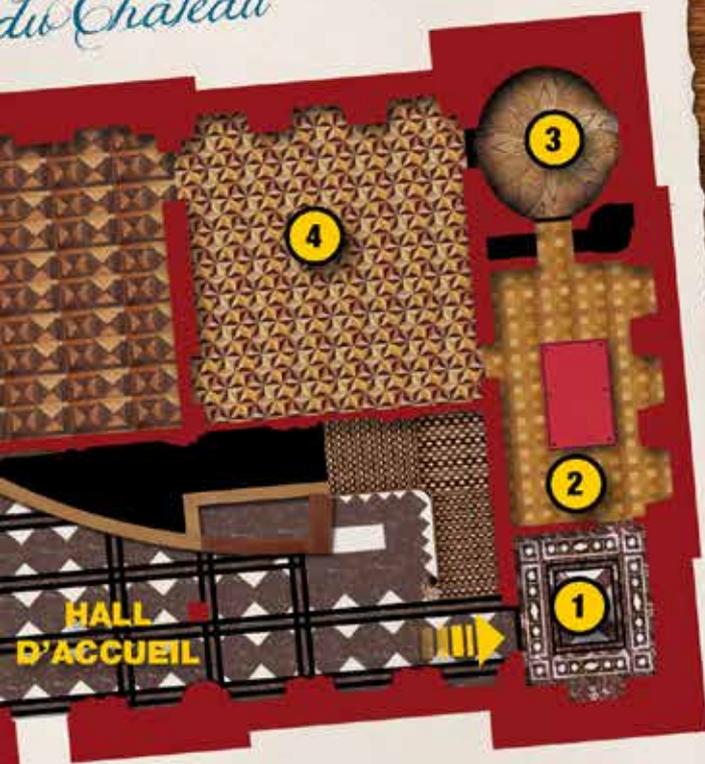


9 La Chambre de bain

Lors de la discussion avec la Baronne de Seneffe dans la chambre de bain

- ☀ Elle vous informe que Le Comte de la Ferté est un grand joueur. Il a de nombreuses dettes. Il va devoir vendre son manoir et distribuer sa collection de tabatières.
- ☀ Elle vous dit qu'elle ne se sent pas très bien pour le moment. Que la chaleur du bain lui donne mal à la tête et la nausée.
- ☀ Elle vous signale que Marion est bizarre depuis hier soir. Le chocolat préparé ce matin était froid et n'avait pas de goût.
- ❖ Elle vous indique que suite au meurtre d'Antoine de la Samme, son mari n'a pas pu signer un important contrat.

du Château



8

Le Cabinet octogonal

Pour le moment, vous jugez avoir parlé avec les principaux invités. Vous décidez donc de passer à l'analyse de la chemise de la victime. Le corps d'Antoine de la Samme a été déplacé dans le cabinet octogonal plus lumineux. L'odeur du cadavre est toutefois cachée par les parfums de musc et de civette enfermés dans les flacons posés sur la cheminée.

Vous analysez la chemise et :

- ❖ Vous observez un trou dans le tissu à l'endroit du cœur.
- ☀ Vous voyez des petites taches sombres sur le tissu.
- ☀ Vous constatez que le tissu est anormalement humide.
- ☀ Vous sentez une odeur orientale partout sur le tissu.

Prenez-vous en photo lors de vos observations.

Vous traversez ensuite le couloir et croisez la Dame de compagnie de la Baronne de Seneffe :

Pardon de vous bousculer, je dois apporter le matériel pour le bain de Madame.

- Bien, je vais en profiter pour m'entretenir avec elle.

7

La Bibliothèque

Dans la bibliothèque, vous croisez un invité qui aime la nature et les livres surtout l'Encyclopédie. Il vous dit :

Hier soir, tous les invités étaient très nerveux. Tout le monde s'observait. Un valet, très impressionné par l'atmosphère un peu électrique a renversé les couvercles de plusieurs soupieres.

5

Le Grand Salon

C'est dans le grand Salon que, la veille au soir, la victime a fait sa dernière apparition. Il a amusé les invités pendant plus d'une heure grâce à ses différentes expériences scientifiques autour de l'électricité : le vent électrique, la bouteille de Leyde, la grêle électrique, la mise à feu de l'esprit de vin, le tourniquet électrique, le pendule électrique. Son corps a été retrouvé dans la cave au petit matin. Le mobile du crime reste un mystère.

6

La Chambre du Bureau

Cette enquête est décidément très difficile ! Vous décidez de jeter un œil dans le bureau du Baron de Seneffe à la recherche de nouveaux indices :

- ☀ Vous remarquez un couloir pour le passage des domestiques. Il y en a plusieurs dans le château. Le meurtrier a-t-il emprunté ce lieu après le crime ?
- ❖ Vous regardez les documents commerciaux présents sur le bureau puis découvrez un pistolet turc dans l'armoire. Est-ce le cadeau d'un commerçant d'Istanbul ou appartient-il au meurtrier ?
- ☀ Vous découvrez une caisse d'épices au fond du couloir. Une de ces épices vous est inconnue et vous semble suspecte. A-t-elle été utilisée par l'assassin au moment du souper ?
- ☀ Le bol à couvercle en porcelaine de Chine de la Baronne de Seneffe utilisé pour nettoyer ses yeux le matin est enfermé dans l'armoire du bureau. A-t-elle perdu la tête ou oublié de le ranger sur sa table de toilette ?



11



Le Cabinet ovale

Vous rattrapez l'ombre dans le cabinet ovale. Fausse piste, il s'agit de la Dame à l'éventail, une amie de la famille. Ce n'est pas la meurtrière. Celle-ci a toutefois des révélations importantes à vous faire. Hier soir, cachée derrière un paravent, elle a vu et entendu des choses :

- ✿ J'ai vu la Baronne de Seneffe pleurer dans les jardins tard dans la nuit.
- ✿ J'ai observé des petits grains au fond du verre de vin de la victime. Pensez-vous que cela pourrait être du poison ?
- ❖ Je pense avoir entendu un coup de feu dans la soirée mais je n'en suis pas certaine car il y avait également de l'orage.
- ✿ J'ai été bousculée par Marion, la cuisinière bien après le repas. Elle courait nettoyer une chocolatière. Personne ne se presse pour cela au moment d'aller dormir !

13

L'Antichambre de la salle à manger

Félicitations !

Vous avez résolu l'enquête.



N'hésitez pas à publier et à partager vos plus belles photos sur les réseaux sociaux. #ChâteauDeSeneffe

Si tu veux acquérir la longue vue de la victime, présente-toi dans la boutique du musée elle t'y attend...



Coordination éditoriale : Marjolaine HANSENS
Textes : Charlotte GLORIEUX, Marjolaine HANSENS,
Laura HENUZET.

Graphisme : www.europeanpictures.eu

Photos du château : © Domaine de Seneffe / Vauban F.

Éditeur responsable : Philippe FONTAINE, asbl Domaine de Seneffe - Musée de l'orfèvrerie de la Fédération Wallonie - Bruxelles

12

La Chambre à manger

Vous avez maintenant assez d'éléments pour conclure l'enquête. Comptabilisez le résultat de vos réponses et réunissez tous les invités dans la chambre à manger pour leur révéler l'identité du coupable. Si vous avez une égalité de signes, utilisez vos talents d'enquêteur pour choisir votre scénario préféré.

Vous avez une majorité de ✿ :

La Baronne de Seneffe - dans la chambre de bain - avec un savon. Il s'agit en réalité d'un accident. La victime, avant d'aller dormir, est venue parler de ses souvenirs d'enfance à Ostende chez les parents de la Baronne de Seneffe. Mais au moment de partir, il a glissé sur le savon très humide par la présence de l'éponge. Sa tête a heurté la baignoire en marbre blanc. Il est mort sur le coup. Prise de panique, la Baronne n'a rien dit à personne. Elle se sent coupable de ne pas avoir rangé le savon après sa toilette du matin. Elle craint les rumeurs à propos de son héritage familial.

Vous avez une majorité de ✿ :

Marion, la cuisinière - dans le grand salon - avec une chocolatière. La victime était un fort bel homme. Dès son arrivée au Château, la jeune fille est tombée amoureuse du scientifique. Elle a voulu lui confier ses sentiments à l'aide d'un chocolat chaud, servi après le spectacle. Il rangeait alors ses instruments scientifiques. Comme, il n'était pas amoureux, et craignant les élixirs d'amour, il refusa la boisson. De colère, Marion lui a lancé la chocolatière à la tête. Il est mort après trois profonds soupirs.

Vous avez une majorité de ❖ :

Jean-Baptiste Clément, le commerçant - dans la chambre du bureau - avec le pistolet turc. Le Baron de Seneffe hésitait entre la victime et le navigateur pour signer un accord commercial de grande ampleur. Soit il achetait des instruments scientifiques ou des porcelaines chinoises. Aveuglé par le risque de perdre cette commande importante, Jean-Baptiste Clément a préféré tuer son rival. Pendant l'orage, il a attiré la victime dans le bureau du Baron et l'a tué d'une balle en plein cœur. Le scientifique est mort après avoir perdu beaucoup de sang.

Vous avez une majorité de ☀ :

Le Comte de la Ferté - dans la chambre à manger - avec une épice empoisonnée. Le Comte était endetté. Il pensait refaire sa fortune lors de la partie de billard. Il a à nouveau perdu une grande somme d'argent. Chanceux, Antoine de la Samme a tout gagné. Ruiné et jaloux, le Comte de la Ferté a choisi d'empoisonner celui qui allait devenir le propriétaire de son manoir afin d'y organiser des expériences spectaculaires. Antoine de la Samme est mort dans d'atroces souffrances.

Domaine du Château de Seneffe

Rue Lucien Plasman 7-9 à B-7180 Seneffe | Tél. : +32 (0)64 55 69 13 | www.chateaudeseneffe.be